个人总结

完成了本次小学期POS机项目, 学习了很多实用的工具和技能, 更重要的是, 通过这一次实践, 比原来对软件过程的理解更加形象了, 同时也对软件的设计有了一定自己的理解, 总之很有收获.

在刚开始分析需求的时候, 我们就在考虑这个需求的核心, 究竟是商品清单的小票打印, 还是一个完整的POS机? 最终, 结合对用户需求(Word和PPT)的分析, 我们选择了后者. 做出了GUI和数据库链接. 在整个项目的制作过程中, 我负责数据库连接部分和软件结构的设计. 最终在编写程序的时候意识到, 整个项目的编码部分并不是很复杂, 真正有难度的还是在于 整个系统之间的各个模块如何协调运作 和 系统的编码工作如何分工.

对于上述两个问题, 我们是这样解决的: 需求分析完成之后, 首先对系统结构进行设计, 形成了最初的四个模块, 一人负责一块. 然后对类进行设计定义好每个模块的输入规定和输出要求, 这样一来, 每个成员就可以专注于自己的模块, 不用担心与别的模块出现冲突.

在迭代三的周期中, 需求再一次发生了变化, 原来的结构改动的比较大, 分工和程序的编写也出现了一些问题, 导致最终版本的软件结构不如迭代二周期. 我想, 在真实的软件过程中, 这种情况应极力避免.

不过, 最终还是完成了一个组内同学都比较满意的版本, 感觉小有成就, 收获也不少. 但是我也发现自己对软件工程还存在着各种各样的疑问, 比如当用户需求不明确的时候, 在实际工程中, 应该反复与用户核实, 确定用户的需求, 保证系统功能的最小: 充分完成用户需求, 并且不做不必要的需求/功能拓展等.

看来我还是要继续对软件工程的学习.